

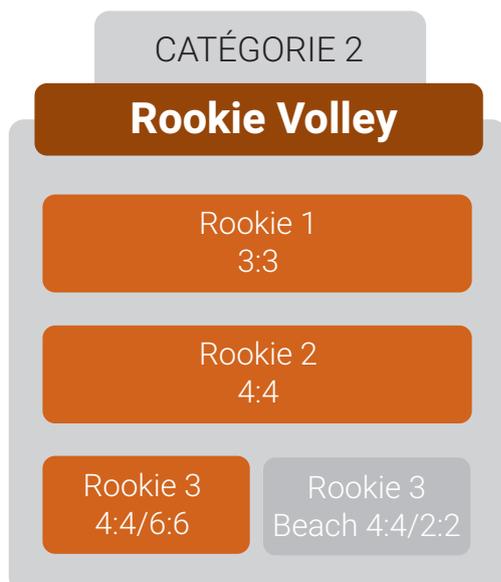
# RÈGLES DU JEU

## Rookie Volley

ROOKIE VOLLEY  
VOLLEY  
ROOKIE VOLLEY  
ROOKIE VOLLEY  
ROOKIE VOLLEY  
ROOKIE VOLLEY

# RÈGLES DU JEU

## Rookie Volley



### Idée de jeu

Dans le Rookie Volley, les matchs se déroulent principalement sur petit terrain, dans différents systèmes de jeu. Pour la première fois, tous les contacts avec le ballon sont joués à la volée. Dans cette catégorie, il s'agit d'une part de jouer avec courage et d'autre part de trouver des solutions sous une forte pression temporelle.

Grâce à son mode et à ses systèmes de jeu, la catégorie Rookie Volley garantit aux enfants et aux jeunes une intensité de jeu élevée et de nombreux contacts avec le ballon. Dans l'optique d'une formation à long terme des joueurs/joueuses, elle assure la transition entre le Kids Volley (3:3) et le Future Volley (2:2 ou 6:6). Cette catégorie est en outre idéale pour les cadets/cadettes qui souhaitent se reconverter.

### Généralités

Rookie Volley se joue en trois échelons. Les systèmes de jeu des différents échelons se fondent les uns sur les autres. La transition vers les systèmes de matchs définitifs en volleyball (6:6) et en beach volley (2:2) s'effectue au cours du dernier échelon. Lors de l'élaboration des différents échelons, le processus de développement des joueurs/joueuses et leur expérience de match sont au centre des préoccupations!

## Rookie 1

Rookie 1 est le premier échelon dans lequel tous les contacts sont joués par des actions de volleyball. Cela signifie pour les joueurs/joueuses qu'ils doivent agir sous une plus grande pression temporelle que dans le Kids Volley. L'objectif de l'équipe à cet échelon est de gérer la construction du jeu de manière à ce que le troisième contact avec le ballon puisse être effectué comme une frappe d'attaque (frappe à l'arrêt). Les joueurs/joueuses apprennent que le volleyball est un jeu offensif qui demande beaucoup de courage! Les entraîneur-e-s les soutiennent en les coachant.

Le tableau suivant explique les règles spécifiques à Rookie 1.

<b>Dimensions du terrain de jeu</b>	Longueur 13.4 m x largeur 6.1 m (terrain de badminton) (illustration 1)
<b>Filet</b>	Filet longitudinal (volleyball ou badminton), hauteur 2.0 m
<b>Durée du jeu</b>	3 sets de 15 points chacu
<b>Ballon de match</b>	Ballon léger, ballon d'école (210 g) par ex. Mikasa VS123WSL ou Mikasa V345W
<b>Système de jeu</b>	3:3, 3-3 avec pointe à l'arrière (illustration 1)
<b>Taille minimale de l'équipe</b>	3 joueurs/joueuses par équipe
<b>Taille de l'équipe recommandée</b>	4 joueurs/joueuses par équipe
<b>Autorisation de jouer</b>	Âge central 11-14 ans, possible jusqu'à M18
<b>Licence</b>	min. Licence Mini M13 (LLM M13) ou licence de volleyball correspondant à l'âge
<b>Genre</b>	Genres séparés
<b>Règles d'engagement</b>	Système de bosses : cela signifie que tous les joueurs/joueuses sont intégrés dans la rotation. Une fois le point récupéré, une personne quitte le terrain et une autre revient sur le terrain depuis la «bosse».
<b>Rotation</b>	Rotation selon le règlement de volleyball.
<b>Mode de comptage</b>	Système Rally Point (2 points de différence à la fin du set) avec points supplémentaires (voir ci-dessous)
<b>Mercy rule</b>	Si la différence de points après deux sets est supérieure à 20 au total (par ex. 15:4, 15:5), les équipes sont mélangées (partage équitable).
<b>Règles spéciales</b>	<b>Contacts depuis la réception</b> Dans la construction du jeu à partir de la réception, 3 contacts avec le ballon sont obligatoires. Depuis la défense, le jeu est libre (1, 2 ou 3 contacts).  Si la balle passe directement par-dessus le filet après la réception ou comme deuxième contact, l'équipe qui sert obtient un point. Si l'équipe qui sert réussit une construction (3 touches de balle) après une réception directement par-dessus le filet ou un deuxième contact par-dessus le filet, l'échange de balle est joué normalement et un point supplémentaire est accordé. L'équipe qui sert a donc une chance de remporter deux points dans

cet échange de balle. Mais l'équipe qui reçoit peut aussi marquer au moins un point. Si la réception se fait directement ou comme deuxième contact par-dessus le filet, mais que l'équipe qui sert ne parvient pas à construire le jeu (3 touches de balle), l'échange de balle est terminé et l'équipe qui sert marque le point.

### Règles spéciales

#### Règle d'attaque

Avant chaque match, chaque équipe reçoit une pince qui doit être fixée dans la maille la plus basse du filet. Pour chaque attaque sur le terrain par-dessus le filet, l'équipe peut placer la pince une maille de filet plus haut. Lorsqu'une équipe atteint la quatrième maille du filet, elle reçoit un point supplémentaire. La pince est ensuite fixée sur la maille de filet la plus basse. L'équipe peut ainsi gagner des points supplémentaires en attaquant davantage.

#### Règle de service

Une rotation est effectuée après 3 services consécutifs. Le service peut être effectué à partir de la ligne de service (4.5m) (illustration 1).

#### Temps morts

Aucun temps mort n'est autorisé.

### Arbitrage

Il n'y a pas de l'arbitrage. Un membre de l'équipe compte les points. Les accompagnateurs/accompagnatrices des équipes coachent les joueurs/joueuses en cas de désaccord, mais les laissent décider. Au choix, un joueur/une joueuse des équipes qui jouent peut prendre la direction du jeu. Il est préférable que chaque équipe arbitre un set.

### Moniteur/monitrice

Les moniteur/monitrice ont chacun un ballon en main. Si le ballon est perdu pendant le jeu, il est remplacé par celui du/de la moniteur/monitrice. Les joueurs/joueuses qui ne sont pas sur le terrain sont responsables de la mise à disposition de ballons.

### Durée du tournoi

4-4.5 h + échauffement

### Nombre de matchs par équipe

3 matchs

### Rapport match:pause

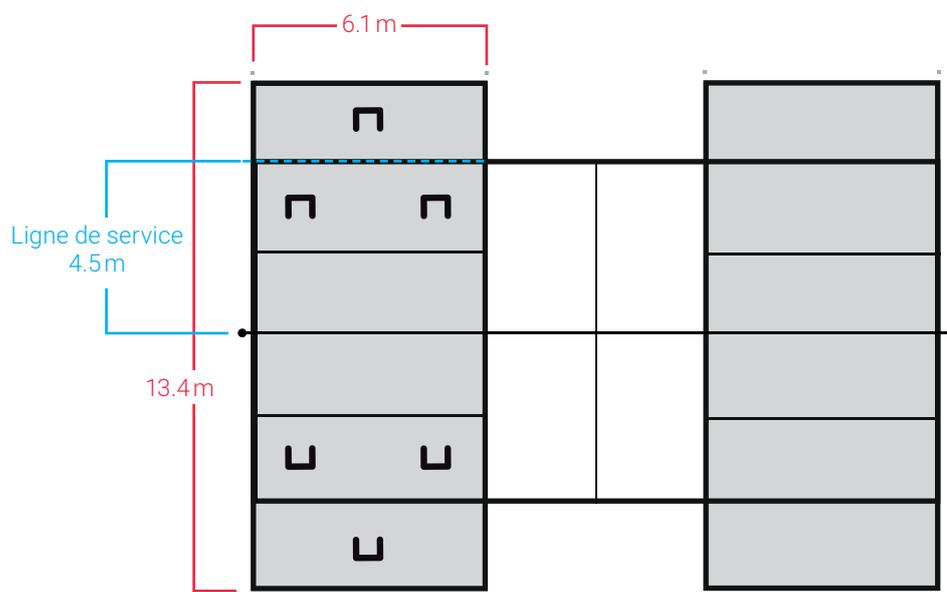
1:1

### Equipes par terrain

4

### Mode

Round Robin: chaque équipe joue une fois contre chaque équipe.



**Figure 1** Système de jeu et terrain de jeu (terrain de badminton)

## Rookie 2



La différenciation entre joueurs/joueuse de devant et de derrière et l'introduction du système de coureurs (pénétration de la position 1) ont lieu dans le Rookie 2. A cet échelon également, l'objectif de l'équipe est de contrôler sa construction de jeu de manière à ce que le troisième contact avec le ballon puisse être exécuté comme une frappe d'attaque (frappe en sautant). Les joueurs/joueuses améliorent ainsi leur jeu d'attaque, soutenus par leurs entraîneurs/entraîneuses.

Le tableau suivant explique les règles spécifiques au Rookie 2.

<b>Dimensions du terrain de jeu</b>	Longueur 13.4 m x largeur 6.1 m (terrain de badminton) (illustration 2)
<b>Filet</b>	Filet longitudinal (volleyball ou badminton), hauteur 2.0 m
<b>Durée du jeu</b>	3 sets de 15 points chacun
<b>Balle de match</b>	Ballon léger, ballon d'école (210 g), par ex. Mikasa VS123WSL ou Mikasa V345W
<b>Système de jeu</b>	4:4, 44 (P1) – 2 joueurs/joueuses derrière et 2 joueurs/joueuses devant (voir figure 2)
<b>Taille minimale des équipes</b>	4 joueurs/joueuses par équipe
<b>Taille de l'équipe recommandée</b>	5 joueurs/joueuses par équipe
<b>Autorisation de jouer</b>	Âge central 11–14 ans, possible jusqu'à M18
<b>Licence</b>	min. Licence Mini M13 (LLM M13) ou licence de volley-ball correspondant à l'âge
<b>Genre</b>	Genres séparés
<b>Règles d'engagement</b>	Système de bosses : cela signifie que tous les joueurs/joueuses sont intégrés dans la rotation. Une fois le point est récupéré, une personne quitte le terrain et une autre revient sur le terrain depuis la «bosse».

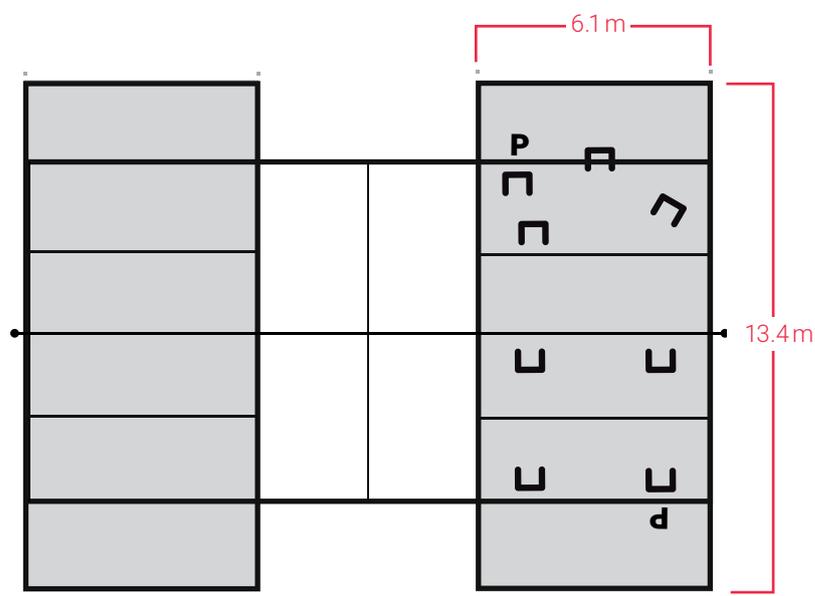
# 2

---

<b>Rotation</b>	Rotation selon le règlement de volleyball.
<b>Mode de comptage</b>	Système Rally Point (2 points de différence à la fin du set) avec points supplémentaires (voir ci-dessous)
<b>Mercy rule</b>	Si la différence de points après deux sets est supérieure à 20 au total (par ex. 15:4, 15:5), les équipes sont mélangées (répartition équitable).
<b>Règles spéciales</b>	<p><b>Trois contacts à partir de la réception</b></p> <p>Dans la construction du jeu à partir de la réception, 3 contacts avec le ballon sont obligatoires. Depuis la défense, il est possible de jouer librement (1, 2 ou 3 contacts).</p> <p>Si la balle passe directement par-dessus le filet après la réception ou comme deuxième contact, l'équipe qui sert obtient un point. Si l'équipe qui sert réussit une construction (3 contacts avec le ballon) après une réception directement par-dessus le filet ou un deuxième contact par-dessus le filet, l'échange de balle est joué normalement et un point supplémentaire est accordé. Ainsi, l'équipe qui sert a la possibilité d'obtenir deux points dans cet échange de balle. Mais l'équipe qui reçoit peut aussi obtenir au moins un point. Si la réception se fait directement par-dessus le filet, mais que l'équipe qui sert ne parvient pas à construire le jeu sur trois contacts, l'échange de balle est terminé et l'équipe qui sert obtient le point.</p> <p><b>Règle d'attaque</b></p> <p>Avant chaque match, chaque équipe reçoit une pince qui doit être fixée dans la maille la plus basse du filet. Pour chaque attaque sur le terrain par-dessus le filet, l'équipe peut placer la pince une maille de filet plus haut. Lorsqu'une équipe atteint la quatrième maille du filet, elle reçoit un point supplémentaire. La pince est ensuite fixée sur la maille de filet la plus basse. L'équipe peut ainsi gagner des points supplémentaires en attaquant davantage.</p> <p><b>Règle de service</b></p> <p>La rotation s'effectue après 3 services consécutifs. Le service s'effectue depuis l'arrière de la ligne de fond.</p> <p><b>Temps morts</b></p> <p>Aucun temps mort n'est autorisé.</p>

---

<b>Arbitrage</b>	Il n'y a pas d'arbitrage. Un membre de l'équipe compte les points. Les accompagnateurs/accompagnatrices des équipes coachent les joueurs/joueuses en cas de désaccord, mais les laissent décider. Au choix, un joueur/une joueuse des équipes en lice peut diriger le match. Il est préférable que chaque équipe arbitre un set.
<b>Moniteur/monitrice</b>	Les accompagnateur/accompagnatrices ont chacun un ballon en main. Si le ballon est perdu pendant le match, il est remplacé par celui du/de la responsable. Les joueurs/joueuses qui ne sont pas sur le terrain sont responsables de la mise à disposition de ballons.
<b>Durée du tournoi</b>	4–4.5 h + échauffement
<b>Nombre de matchs par équipe</b>	3 matchs
<b>Rapport match:pauseéquipe</b>	1:1
<b>Équipes par terrain</b>	4
<b>Mode</b>	Round Robin : chaque équipe joue une fois contre chaque équipe.



**Figure 2** Système de jeu et terrain de jeu (terrain de badminton)

# Rookie 3

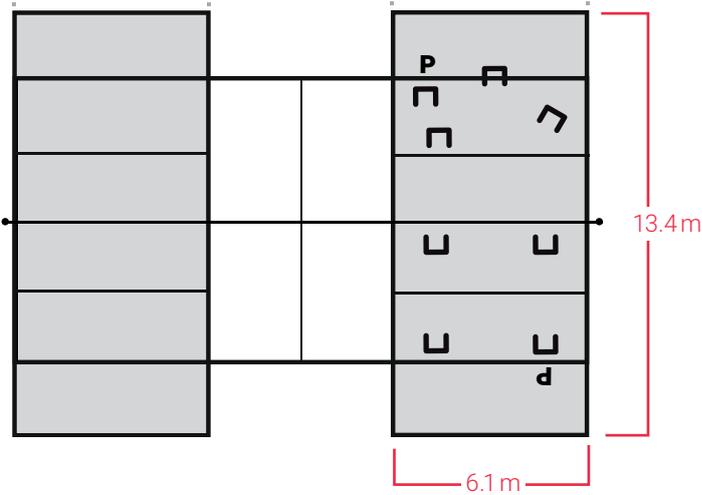


L'échelon Rookie 3 constitue, avec deux variantes, la transition vers le système de jeu 6:6 sur terrain normal (variante volleyball) et vers le système de jeu 2:2 sur sable (variante beach volley).

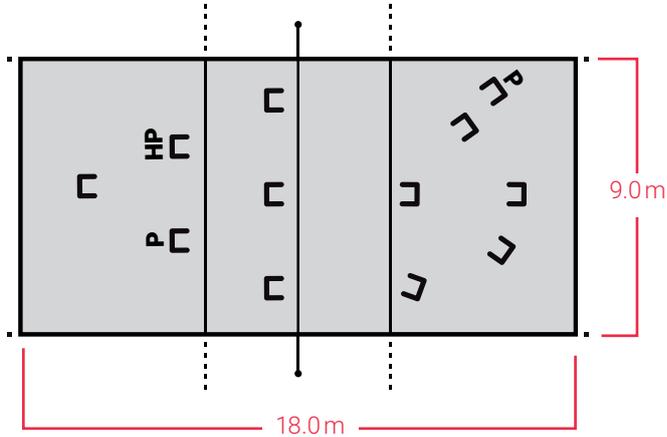
### Rookie 3 dans la variante volleyball

Dans le Rookie 3, les matchs se déroulent sur le même petit terrain que dans le Rookie 2 (4:4), mais aussi sur le terrain normal comme dans le Future 1 (6:6). Comme les systèmes de jeu sont adaptés les uns aux autres, le passage du petit terrain au terrain normal s'effectue facilement. Même à cet échelon, l'objectif de l'équipe reste de contrôler la construction du jeu – dans des conditions changeantes – de manière à ce que le troisième contact avec le ballon puisse être exécuté comme frappe d'attaque (frappe en sautant). Les joueurs/joueuses améliorent la construction du match et le jeu d'attaque et apprennent à célébrer les succès et tous les enseignements.

Le tableau explique les règles spécifiques à Rookie 3.



**Figure 3**  
Système de jeu et terrain (terrain de badminton)



**Figure 4** Système de jeu Rookie 3

# 3

	<b>4:4, 4-4 (P1)</b>	<b>6:6, 6-6 (P1)</b>
<b>Dimensions du terrain de jeu</b>	Longueur 13,4m x largeur 6,1 m (terrain de badminton) (illustration 3)	Longueur 18.0m x largeur 9.0m (grand terrain) (illustration 4)
<b>Filet</b>	Filet longitudinal (volleyball ou badminton); hauteur 2.1 m	Filet court (volleyball); hauteur 2.1 m
<b>Durée du jeu</b>	2 sets de 15 points chacun	2 sets de 15 points
<b>Ballon de match</b>	Volleyball normal p. ex. Mikasa V200WSV	Ballon léger, ballon d'école 210g p. ex. Mikasa VS123WSL/Mikasa V345W
<b>Système de jeu</b>	Deux sets sont joués dans le système de jeu 4:4 4-4 (P1) et deux dans le système de jeu 6:6, 6-6 (P1). L'ensemble des quatre sets constitue un match. Les matchs se jouent d'abord sur le filet longitudinal sur 2 petits terrains 4:4, puis sur le terrain normal 6:6.	
<b>Taille minimale de l'équipe</b>	8 joueurs/joueuses par équipe	
<b>Taille de l'équipe recommandée</b>	10 joueurs/joueuses par équipe	
<b>Autorisation de jouer</b>	Âge central 11-14 ans, possible jusqu'à M18	
<b>Licence</b>	min. Licence cadets/cadettes (LLC M16) ou licence de volleyball correspondant à l'âge	
<b>Genre</b>	Genres séparés	
<b>Règles d'engagement</b>	Système de bosses : cela signifie que tous les joueurs/joueuses sont intégrés dans la rotation. Une fois le point est récupéré, une personne quitte le terrain et une autre revient sur le terrain depuis la «bosse».	Chaque joueur/joueuse min. 1 set
<b>Rotation</b>	Rotation selon le règlement de volleyball.	
<b>Mode de comptage</b>	Système Rally Point (2 points de différence à la fin du set) avec points supplémentaires (voir ci-dessous)	
<b>Mercy rule</b>	--	

---

**Règles spéciales****Contacts depuis la réception**

Dans la construction du jeu à partir de la réception, 3 contacts avec le ballon sont obligatoires. Depuis la défense, il est possible de jouer librement (1, 2 ou 3 contacts).

Si la balle passe directement par-dessus le filet après la réception ou comme deuxième contact, l'équipe qui sert obtient un point. Si l'équipe qui sert réussit une construction (3 contacts avec le ballon) après une réception directement par-dessus le filet ou un deuxième contact par-dessus le filet, l'échange de balle est joué normalement et un point supplémentaire est accordé. Ainsi, l'équipe qui sert a la possibilité d'obtenir deux points dans cet échange de balle. Mais l'équipe qui reçoit peut aussi obtenir au moins un point. Si la réception passe par-dessus le filet directement ou après le deuxième contact avec la balle, mais que l'équipe qui sert ne parvient pas à construire le jeu sur trois contacts, l'échange de balle est terminé et l'équipe qui sert obtient le point.

**Règle d'attaque**

Avant chaque match, chaque équipe reçoit une pince qui doit être fixée dans la maille la plus basse du filet. Pour chaque attaque sur le terrain par-dessus le filet, l'équipe peut placer l'agrafe une maille de filet plus haut. Lorsqu'une équipe atteint la quatrième maille du filet, elle reçoit un point supplémentaire. La pince est ensuite fixée sur la maille de filet la plus basse. L'équipe peut ainsi gagner des points supplémentaires en attaquant davantage.

**Règle de service**

Après 3 services, la rotation est effectuée. Le service est effectué depuis l'arrière de la ligne de fond.

**Temps morts**

Aucun temps mort n'est autorisé.

---

**Arbitrage**

Il n'y a pas d'arbitrage. Un membre de l'équipe compte les points. Les accompagnateurs/ accompagnatrices des équipes coachent les joueurs/joueuses en cas de désaccord, mais les laissent décider. Au choix, un joueur/une joueuse des équipes qui jouent peut prendre la direction du jeu. Il est préférable que chaque équipe arbitre un set.

---

**Moniteur/monitrice**

Les moniteurs/monitrices ont chacun un ballon en main. Si le ballon est perdu pendant le jeu, il est remplacé par celui du moniteur/de la monitrice. Les joueurs/joueuses qui ne sont pas sur le terrain sont responsables de la mise à disposition de ballons.

---

**Durée du tournoi**

4-4.5h + échauffement

---

**Nombre de matchs par équipe**

2 matchs

---

**Rapport match:pause**

1:1

---

**Équipes par terrain**

4

---

**Mode**

Modified Pool Play :

Match 1 : 1<sup>er</sup> vs. 4 | Match 2 : 2 vs. 3 | Match 3 : vainqueur 1 vs. vainqueur 2 |

Match 4 : perdant 1 vs. perdant 2

Si le score est de 2:2 après le premier match, tous les points d'une équipe sont additionnés. Le vainqueur est celui qui a le plus de points.

---

## RÈGLES DU JEU

### Rookie Beach



### Rookie 3 Beach

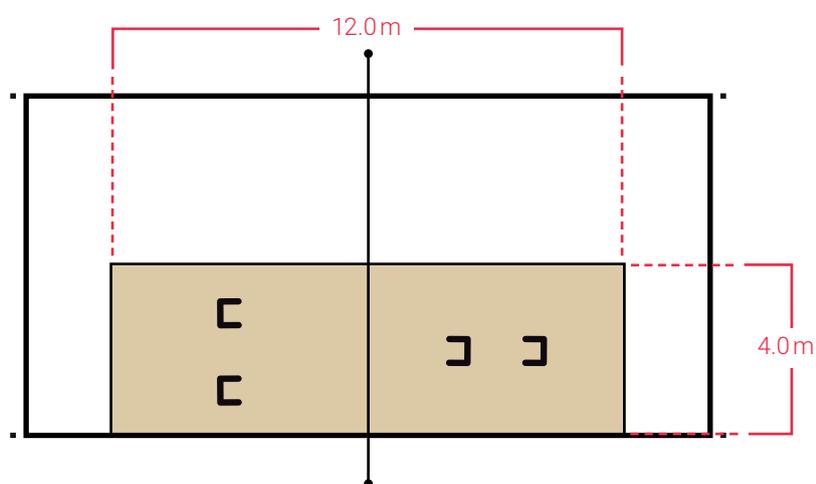
Dans le Rookie 3 Beach, les matchs se déroulent sur le sable comme dans le Rookie 2 (4:4) mais aussi comme dans le Future 1 Beach (2:2). Les joueurs/joueuses doivent s'adapter à la nouvelle surface et adapter leur coordination à la taille réduite de l'équipe. A cet échelon également, l'objectif de l'équipe reste de contrôler la construction du jeu - dans les nouvelles conditions - de manière à ce que le troisième contact avec le ballon puisse être exécuté comme une attaque (frappe à l'arrêt ou saut). Les joueurs/joueuses améliorent la construction du match et le jeu d'attaque et apprennent à célébrer les succès et à évaluer correctement les défaites.

Le tableau suivant présente les règles spécifiques au Rookie 3 Beach.

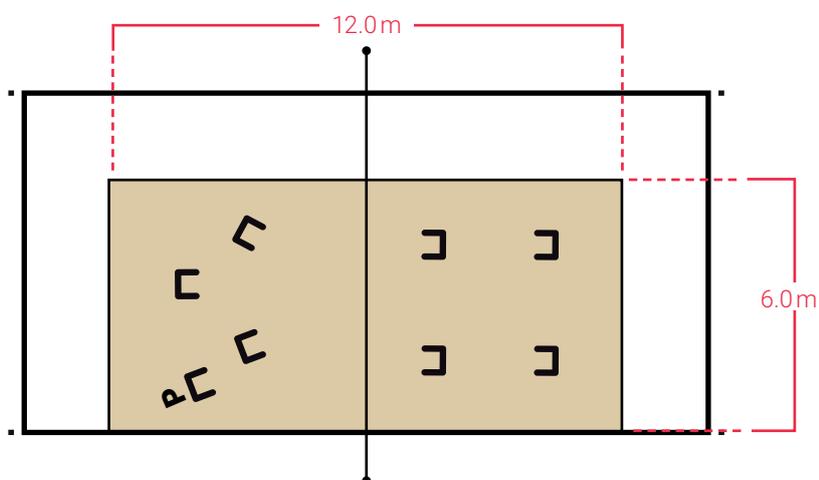
	4:4, 4-4 (P1)	2:2
<b>Dimensions du terrain de jeu</b>	longueur 12.0 m x largeur 6.0 m (illustration 5)	longueur 12.0 m x largeur 4.0 m (illustration 6)
<b>Revêtement du sol</b>	Sable	
<b>Filet</b>	Filet de beach-volley, hauteur 2.1 m	
<b>Durée du jeu</b>	2 sets de 15 points chacun	2 sets de 15 points chacun
<b>Ballon de match</b>	Ballon de beach volley normal, p. ex. Mikasa Beach Pro BV550C	
<b>Système de jeu</b>	Deux sets sont joués dans le système de jeu 4:4 4-4 (P1) et deux dans le système de jeu 2:2. Les quatre sets constituent un match. On joue d'abord en 4:4 sur un terrain plus grand, puis deux matchs ont lieu en 2:2 sur la moitié d'un terrain normal.	
<b>Taille minimale de l'équipe</b>	4 joueurs/joueuses par équipe	
<b>Taille de l'équipe recommandée</b>	5 joueurs/joueuses par équipe	
<b>Autorisation de jouer</b>	Âge central 11-14 ans, possible jusqu'à M18	
<b>Licence</b>	min. Licence cadets/cadettes (JGL) ou licence de volley-ball correspondant à son âge	
<b>Genre</b>	Genres séparés	

<b>Règles d'engagement</b>	<p>Système de bosses : cela signifie que tous les joueurs sont intégrés dans la rotation. Une fois le point récupéré, une personne quitte le terrain et une autre revient sur le terrain depuis la «bosse».</p> <p>Chaque joueur/joueuse min. 1 set</p>
<b>Rotation</b>	Rotation selon le règlement de beach-volley
<b>Mode de comptage</b>	Système Rally Point (2 points de différence à la fin du set) avec points supplémentaires (voir ci-dessous)
<b>Mercy rule</b>	Si la différence de points est supérieure à 20 après 2 sets, le terrain de l'équipe la plus forte est laissé à 6.0m de long x 6.0m de large.
<b>Règles spéciales</b>	<p><b>Trois contacts à partir de la réception</b>            Dans la construction du jeu à partir de la réception, 3 contacts avec le ballon sont obligatoires. Depuis la défense, il est possible de jouer librement (1, 2 ou 3 contacts).</p> <p>Si la balle passe directement par-dessus le filet après la réception ou comme deuxième contact, l'équipe qui sert obtient un point. Si l'équipe qui sert réussit une construction (3 contacts avec le ballon) après une réception directement par-dessus le filet ou un deuxième contact par-dessus le filet, l'échange de balle est joué normalement et un point supplémentaire est accordé. Ainsi, l'équipe qui sert a la possibilité d'obtenir deux points dans cet échange de balle. Mais l'équipe qui reçoit peut aussi obtenir au moins un point. Si la réception passe par-dessus le filet directement ou après le deuxième contact avec le ballon, mais que l'équipe qui sert ne parvient pas à construire le jeu sur trois contacts, l'échange de balle est terminé et l'équipe qui sert obtient le point.</p> <p><b>Règle d'attaque</b>            Avant chaque match, chaque équipe reçoit une pince qui doit être fixée dans la maille la plus basse du filet. Pour chaque attaque sur le terrain par-dessus le filet, l'équipe peut placer la pince une maille de filet plus haut. Lorsqu'une équipe atteint la quatrième maille du filet, elle reçoit un point supplémentaire. La pince est ensuite fixée sur la maille de filet la plus basse. L'équipe peut ainsi gagner des points supplémentaires en attaquant davantage.</p> <p><b>Règle de service</b>            La rotation s'effectue après 3 services consécutifs. Le service s'effectue depuis l'arrière de ligne de fond</p> <p><b>Temps morts</b>            Aucun temps mort n'est autorisé.</p>
<b>Arbitrage</b>	Il n'y a pas d'arbitrage. Un membre de l'équipe compte les points. Les accompagnateurs/ accompagnatrices des équipes coachent les joueurs/joueuses en cas de désaccord, mais les laissent décider.
<b>Moniteur/monitrice</b>	Les moniteurs/monitrices ont chacun un ballon en main. Si le ballon est perdu pendant le jeu, il est remplacé par celui du moniteur/de la monitrice. Les joueurs/joueuses qui ne sont pas sur le terrain sont responsables de la mise à disposition de ballons.

<b>Durée du tournoi</b>	4–4.5h + échauffement
<b>Nombre de matchs par équipe</b>	2 matchs
<b>Rapport match:pause</b>	1:1
<b>Équipes par terrain</b>	4
<b>Mode</b>	Match 1 : 1 <sup>er</sup> vs. 4   Match 2 : 2 vs. 3   Match 3 : vainqueur 1 vs. vainqueur 2   Match 4 : perdant 1 vs. perdant 2



**Illustration 5** Système de jeu Rookie 3 Beach 2:2



**Illustration 6** Système de jeu Rookie 3 Beach 4:4

BEACH  
3



**Swiss Volley**

Schwarzenburgstrasse 47 | Case postale 318 | 3000 Berne 14 | Suisse  
+41 31 303 37 50 | [info@volleyball.ch](mailto:info@volleyball.ch) | [www.volleyball.ch](http://www.volleyball.ch)